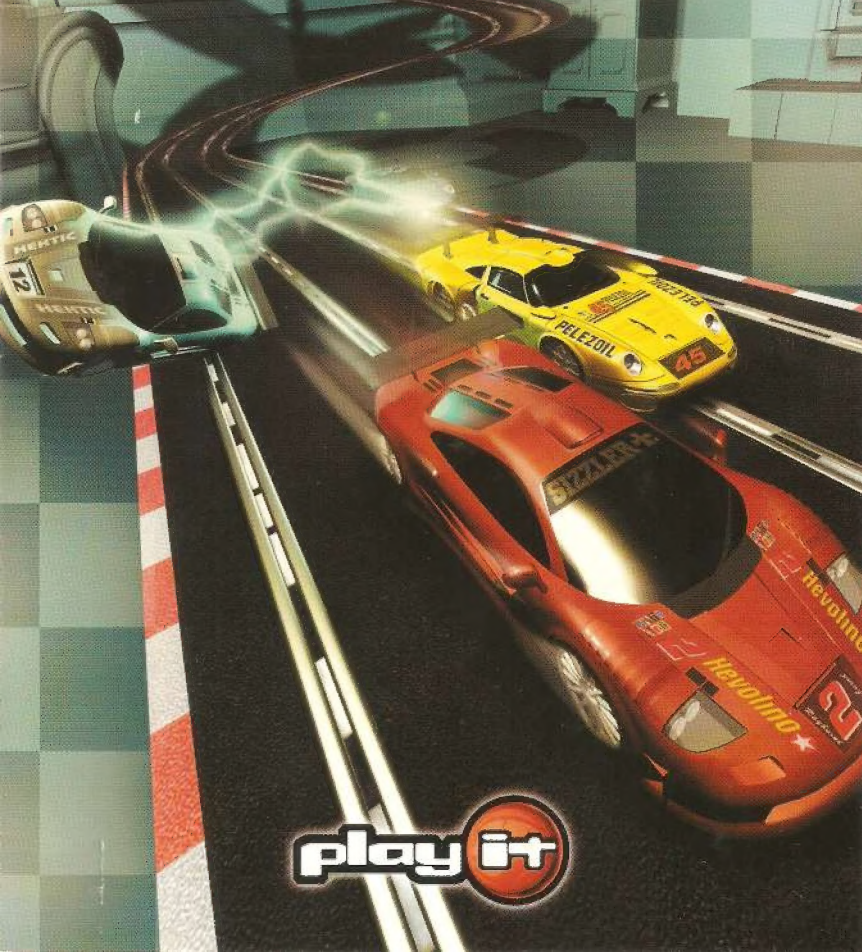


GROOVE RIDER™

SLOT CAR RACING



play it

Precauciones

- Este disco compacto contiene software para el sistema de entretenimiento informático PlayStation®2. Nunca lo use en otro sistema, pues podría dar lugar a daños irreparables.
- Este disco cumple únicamente las pautas técnicas de PlayStation®2 para los países que usan el sistema de vídeo PAL y no deberá usarse en los modelos de PlayStation®2 conformes con otras pautas técnicas.
- Para asegurar su correcto uso, lea atentamente el manual de instrucciones de la PlayStation®2.
- Introduzca el disco en la consola PlayStation®2 con la superficie del título orientada hacia arriba, sujetándolo por los extremos y sin tocar la superficie.
- Manténgalo siempre limpio y procure no rayarlo.
- Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave y seco.
- Evite la exposición directa del disco a fuentes de calor, luz solar directa o humedad excesiva.
- No intente usar discos combinados o rayados, o aquellos a los que se haya aplicado algún tipo de adhesivo, pues podría dar lugar a un funcionamiento defectuoso.

Recomendaciones en materia de salud

- Procure descansar unos 15 minutos por cada hora que juegue con la consola.
- No la use si está muy cansado o si ha dormido poco.
- Juegue siempre en habitaciones bien iluminadas y manténgase todo lo lejos de la pantalla que le permita el cable. En condiciones normales, puede que ciertas personas experimenten ataques epilépticos al quedar expuestas a luces o formas luminosas centelleantes, lo que les hace susceptibles de sufrir ataques mientras ven la televisión o usan videojuegos.
- Incluso aquellos jugadores que no hayan sufrido jamás ataques epilépticos pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Consulte a su médico antes de usar un videojuego si sufre de epilepsia o si experimenta mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión o convulsiones.

USO ILEGAL

Tanto la reproducción íntegra o parcial de este producto como el uso de marcas comerciales registradas sin las autorizaciones pertinentes son constitutivos de delito. El uso ilegal es perjudicial tanto para los consumidores como para los creadores, editores y vendedores del producto. Si sospecha que este producto es una copia carente de autorización o tiene información sobre algún producto pirata, sírvase dirigirse al número del Servicio de atención al cliente que aparece en la contraportada de este manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service Numbers).

¿Qué es el sistema de clasificación por edades PEGI?

PEGI es la abreviatura de Pan European Games Information (Información paneuropea sobre juegos). Se trata del sistema europeo de clasificación por edades (excepto en los lugares donde, por ley, se aplican otras clasificaciones). PEGI se basa en dos indicadores distintos que se complementan entre sí. El primero consta de categorías de edad:



O segundo es compuesto por iconos que describen el tipo de contenidos del juego. Dependiendo del tipo de juego, puede ser presentados varios de estos iconos. A clasificación estaría el juego es adecuada a intensidad dos contenidos. Os iconos são:



VIOLENCIA **PALABRAS** **TERROR** **SEXO O DESNUDOS MALSONANTES** **DROGAS** **DISCRIMINACIÓN**

PEGI permitirá a padres y compradores elegir aquellos juegos que mejor se adapten a la edad del jugador. Visite <http://www.pegi.info> para más información.

SL5-51999

1 a 2 jugadores • Memory card (tarjeta de memoria) (RMB) (para PlayStation®2): 55KB como mínimo • Compatible con mando analógico: sólo las palancas analógicas • Compatible con la función de vibración

Juego © 2003 Play It Ltd.
Programas pertenecientes a la biblioteca © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc. con licencia exclusiva para Sony Computer Entertainment Europe.
PRODUCTO DESTINADO ÚNICAMENTE AL USO DOMÉSTICO. Quedan prohibidos la reproducción, adaptación, alquiler, préstamo, venta, uso en máquinas recreativas, cobro por uso, redistribución, exposición pública y transmisión, acceso o uso por internet, cable o cualesquiera otros medios de telecomunicación sin la autorización correspondiente. Queda prohibida la distribución o extracción de este producto en su integridad o de cualquier marca comercial u obra protegida por copyright que confirme este producto. Publicado por Play It Ltd.

CONTENIDOS

Cómo empezar	Ver abajo
Navegar por el menú	2
Empezar el juego	2
Características de las pistas	3
Menús del juego	4
Ajustes de vehículos	4
Selección del ambiente	5
Modos de juego	5
Un jugador (campeonato)	6
Personalizado	6
Campeonato	6
Reto policiaco	6
Manía con las minas	7
Dos jugadores	7
Campeonato	7
Libre para todos	7
Juego e	7
Vueltas (solo para modo máquina recreativa)	7
Sonido	7
Música	7
Controles	7
Vibración	7
Récord en las pruebas de tiempo	8
Guardar	8
Grabación automática	8

CÓMO EMPEZAR

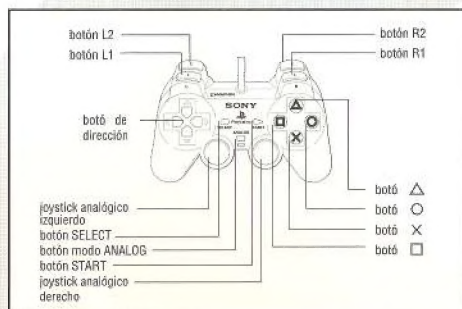
- 1) Monta tu sistema de entretenimiento por ordenador Playstation® 2 siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones. Es aconsejable que no insertes ni extraigas las tarjetas de memoria (8MB para Playstation® 2) u otros accesorios una vez que está encendida la consola.
 - 2) Asegúrate de que siempre tienes puesto el mando analógico (DUALSHOCK® 2) en el puerto 1 para el mando y que tienes al menos 55kb libres en la tarjeta de memoria (8MB para Playstation® 2) para guardar la información del juego.
 - 3) Asegúrate de que el interruptor de encendido MAIN POWER (que se encuentra en la parte trasera de la consola) está encendido (ON).
 - 4) Presiona el botón de reinicio ○/RESET. Cuando el indicador ○ está en verde, presiona el botón △ y la tapa del disco se abrirá.
 - 5) Inserta el disco de Grooverider™ con el lado de la etiqueta mirando hacia arriba y presiona el botón △ para cerrar la bandeja del disco.
 - 6) Sigue las instrucciones que se dan en la pantalla y consulta este manual si tienes alguna duda acerca de cómo utilizar el juego.
- Nota: Grooverider sólo puede guardar o cargar los datos del juego cuando la tarjeta de memoria está insertada en la ranura 1 para MEMORY CARD.



GUÍA DE CONTROL

Este juego puede jugarse tanto con el mando analógico DUALSHOCK®2 como con el mando analógico DUALSHOCK®.

CONFIGURACIONES DEL MANDO ANALÓGICO DUALSHOCK®2



Navegar por el menú

Resaltar las opciones del menúArriba, abajo, izquierda o derecha con los botones direccionales o con el mando analógico izquierdo.

Seleccionar las opciones del menúBotón ×

Seleccionar atrás o cancelarBotón △

Control del vehículo (ajustes preconfigurados)

AcelerarMando analógico arriba a la izquierda.

DecelerarMando analógico abajo a la izquierda.

Cambiar de carril a la izquierdaBotón L1

Cambiar de carril a la derechaBotón R1

Utilizar objetoBotón ×

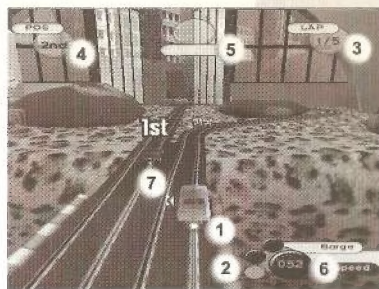
Descartar recogida objetoBotón ○

Mirar atrásBotón ○

Cambiar la altura de la cámaraBotón △

Pausar juegoBotón START

EMPEZAR EL JUEGO



① Tu coche.

② Empujar

Puedes utilizar esta opción para quitarte de un empujón el vehículo de un contrario que vaya a tu lado. Mientras estás corriendo por la pista, aparecerán tres círculos que se empezarán a llenar de color blanco; cuando un círculo esté de color rojo, puedes realizar el primer empujón. Tienes un máximo de tres empujones.

③ Contador de vueltas

Muestra las vueltas completadas y el número de vueltas que faltan.

④ Velocidad actual

Recoge el icono verde que se encuentra en la pista para ganar un objeto que puedes utilizar en el desarrollo de la carrera (ve a la sección Objetos del manual para ver más detalles).

⑤ Objetos

⑥ Velocidad actual

⑦ Alerta de coches

Aparecen pequeñas flechas apuntando a cualquier dirección: izquierda, derecha o detrás del vehículo, que indican por donde se aproximan los coches.

INFORMACIÓN DE LA CARRERA

A lo largo de la pista, tendrás que estar pendiente de cantidad de cosas que pueden ayudarte a hacer una buena carrera o a entorpecerte.

Características de las pistas

En los carriles de la pista aparecen líneas de color. Pasar por una línea u otra afectará al vehículo de diferente forma.

Carril rojo: disminuirá la velocidad.

Carril verde: aumentará la velocidad.

Carril amarillo: carril cerrado.

Carril azul: magnético.

Objetos

Cuando recoges durante la carrera el icono verde, disfrutarás de cualquiera de los siguientes objetos. Presiona el botón × para activar los objetos que has recogido.

Propulsión

Da a tu coche una explosión de alta velocidad durante un poco tiempo. Ten cuidado cuando lo estás utilizando porque no podrás disminuir la velocidad.



Cierre de carriles

Cuando active este objeto se cerrarán los carriles por los que circulen los vehículos contrarios durante cinco segundos.



Nota: Si el cierre del carril se utiliza contra ti, aparecerá un icono en el centro de la pantalla y un contador de tiempo indicando la duración del efecto.




Fuego

Se dispara un rayo de energía que vuela por el carril hasta que golpea algo (con suerte al oponente).



Presiona el botón × para lanzar la carga hacia adelante. Para disparar la carga hacia atrás reduce la velocidad un poco y presiona el botón × o presiona y mantén pulsado el botón ○ y presiona el botón × para disparar mientras estás mirando atrás.

play it

Salto Utiliza este objeto para saltar sobre una barrera. Truco: Guarda este objeto y si te encuentras en un carril cerrado y no quieres reducir la velocidad por culpa de la barrera que se acerca, salta y continua la marcha.	
Mina Lanza una mina justo detrás de ti. Truco: Intenta colocar la mina en un carril cerrado. Tu enemigo no tendrá otra salida que golpearse con ella, ya que no podrá cambiar de carril.	
Escudo Eres invulnerable a los ataques durante el poco tiempo en que el escudo está activo. Truco: Con el escudo activado, espera hasta que tu oponente se coloque a tu lado y, si el no tiene escudo, golpéale hasta que se salga del carril. Puedes también conducir sobre las minas y si estallan no te ocurrirá nada.	
¿A que mola?	

MENÚS DEL JUEGO

Cuando navegas por los menús, verás que muchos de los botones negros de opciones tienen al lado un candado que da vueltas. Esto indica que no es posible aún seleccionar esa opción.



Voltaje

El voltaje representa el nivel de dificultad y la velocidad de los coches.

Los ajustes de dificultad de 6 y 9 voltios están cerrados cuando se alcanzan ciertas condiciones en la carrera.



Ajustes de vehículos

Los coches se dividen en las siguientes categorías:

Clásicos británicos Coches policíacos de los 70

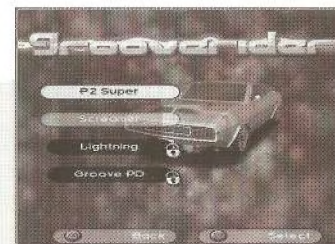
Coches de coche Coches deportivos GT

Fórmula X Japoneses 24



Selección de vehículos

En cada ajuste de caja hay cuatro vehículos diferentes que elegir.
¿Podrás activarlos todos?



Selección de ambiente

Grooverider posee cinco ambientes donde elegir: comedor, dormitorio, sala de estar, cocina e invernadero.



Selección de pistas

Cada ambiente consta de cuatro pistas.



MODOS DE JUEGO

Máquina recreativa de un jugador

Consiste en una sola carrera. Si es la primera vez que juegas, solo podrás jugar en cuatro pistas. Para activar más pistas en el modo máquina recreativa debes participar en el modo campeonato.

Un jugador (campeonato)

El modo de juego campeonato te brindará la oportunidad de jugar en los ambientes y pistas en el juego. Con el modo de juego campeonato podrá jugar en todos los ambientes y pistas del juego. El campeonato empieza con una dificultad de tres voltios y consta de dos ambientes: comedor y dormitorio.

En la primera fase del campeonato correrás por cuatro pistas en el comedor. Después de cada carrera, aparecerá el resultado de la clasificación del campeonato. Para poder participar en los próximos campeonatos, debes acabar entre los tres primeros en la clasificación final que se muestra al final de la cuarta carrera.

Prueba de tiempo

Esta forma le sirve para coger práctica contra un coche fantasma. Todas las pistas que activaste en el modo campeonato estarán disponibles en la sección de prueba de tiempo.


Los objetos se han eliminado de la pista; el jugador podrá correr contra un coche fantasma y aprender el recorrido de la pista mientras corre contra este coche superando el tiempo de la vuelta anterior que haya recorrido en menos tiempo.


Si superas el recorrido en menos tiempo que la vuelta anterior mejor, puedes introducir tu nombre y guardarlo en Opciones/Tabla de récord.


Personalizado

Una vez que hayas activado unos pocos niveles, puedes utilizar el nivel personalizado para establecer un nuevo orden de pista en un campeonato. Hay dos modos de juego diferentes que están disponibles en el modo personalizado.

Campeonato

Todas las pistas disponibles aparecerán en el lado izquierdo de la pantalla; en el lado derecho, no aparecerá nada. Utiliza los botones de dirección de arriba y abajo para desplazarte por la lista de pistas disponibles y utiliza el botón  para seleccionar la que desees. El primer bloque a mano derecha contendrá la pista que hayas seleccionado. Repite este proceso hasta que hayas seleccionado cuatro pistas.

Si deseas cambiar una de las pistas que se encuentran en la columna en que aparecen las que has seleccionado, utiliza el botón de dirección a la derecha para moverte a la columna que se encuentra en este lado y presiona los botones de dirección de arriba y abajo para seleccionar la pista que quieras borrar; por último, presiona el botón  para eliminar la pista de la lista.

Una vez que hayas seleccionado las cuatro pistas que quieras, mueve el cursor hasta que se resalte el botón Listo del centro de la pantalla y presione el botón  para empezar el campeonato.

Especial

Si eres un muy buen corredor, se activarán estos modos de carrera especiales para que juegues.

Reto policiaco

Métete en la piel de un agente de policía y recoge los objetos que encontrarás por la pista (para atacar sólo) y dispara al tipo malo cinco veces antes de completar la vuelta. Requisito para activar: Completa el campeonato dormitorio de 3 voltios.

Deportivos GT

Se trata de una carrera cara a cara contra un rápido oponente del procesador central. Requisito para activar: completa el campeonato de 6 voltios

Manía con las minas

El objetivo de este reto es el de correr una sola vuelta en una pista repleta de minas y barreras y acabarla sin estallar. Requisito para activar: completa el campeonato de 9 voltios.

Cuenta atrás

Tienes que completar una vuelta a una pista sin estallar. Para añadir dificultades, debes también vencer el contador de tiempo. Sólo hay un objeto disponible (el de efecto propulsor). Requisito para activar: completa el campeonato de 9 voltios.

DOS JUGADORES

Están disponibles los siguientes modos de juego.

Máquina recreativa

Ver el apartado Un jugador para más detalles.

Campeonato

Ver el apartado Un jugador para más detalles.

Personalizado

Ver el apartado Un jugador para más detalles.

Libre para todos

Esta carrera tiene un número ilimitado de vueltas y se asigna un total de cinco vidas a ambos jugadores. Cada vez que estallan, son golpeados o son empujados fuera de la pista pierden una vida. Cuando uno de los jugadores haya perdido las cinco vidas, el juego acaba.

OPCIONES

Juego

Coche fantasma

El coche fantasma aparece en el juego de prueba de tiempo. Puedes elegir para que el coche sea fantasma, real o para que no aparezca.

Vueltas (sólo en modo máquina recreativa)

Cambia el número de vueltas a tres, cuatro o cinco

Alertas de coche

Son unas pequeñas flechas indicadoras que aparecen alrededor del coche para informarte por donde se aproximan los coches con rapidez. Para que el juego sea más complicado intenta jugar con las alertas desactivadas.

Sonido

Selecciona estéreo o mono.

Música


Resalta la opción de música y utiliza los botones de dirección izquierdo y derecho para subir o bajar el volumen de las pistas de música.

Efectos

Resalta la opción de música y utiliza los botones de dirección izquierdo y derecho para subir o bajar el volumen de los efectos de sonido.

Controles

Distribución

Hay cuatro configuraciones diferentes de control para elegir. Resalta el texto de opción de distribución y utiliza los botones de dirección izquierdo y derecho para desplazarte por la lista de configuraciones disponibles. Cuando hayas seleccionado el modo de control, presiona el botón  para salir de esta pantalla.

Vibración


Enciende o apaga la función de vibración seleccionando o no la casilla.



Los récord

Los jugadores pueden introducir su nombre si consiguen superar el tiempo de la prueba de tiempo. Hay tres columnas por las que navegar.

- Ambiente.
- Voltaje.
- Pista.

Utilice los botones de dirección o el mando analógico de la izquierda para moverte por las opciones de récord; presiona el botón  para salir de esta pantalla.

Memory Card (8MB para PlayStation®2)

Guardar

Aparecerá un mensaje en la pantalla cuando los datos del juego tengan que salvarse en las tarjetas de memoria (8MB para PlayStation®2) en la ranura para MEMORY CARD 1. Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.

Cargar

Deja que se carguen los datos del juego que se hayan guardado antes.

Grabación automática

Se guardará de manera automática toda la información guardada en la tarjeta de memoria (8MB para PlayStation®2) en la ranura para MEMORY CARD 1. Aparecerán en la pantalla mensajes que te informarán de cuando se está llevando a cabo la grabación automática.

La Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento le agradece que haya comprado software original y le INFORMA:

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su Ordenador.
- La Federación Anti Piratería (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la FAP en el teléfono 91 522 46 45 ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tsai.es

SERVICIO TÉCNICO

Opciones de soporte técnico.

Ubi Soft ofrece diversas opciones de ayuda y consulta para sus productos de software. Uno de ellos es nuestra página web en: www.ubisoft.es

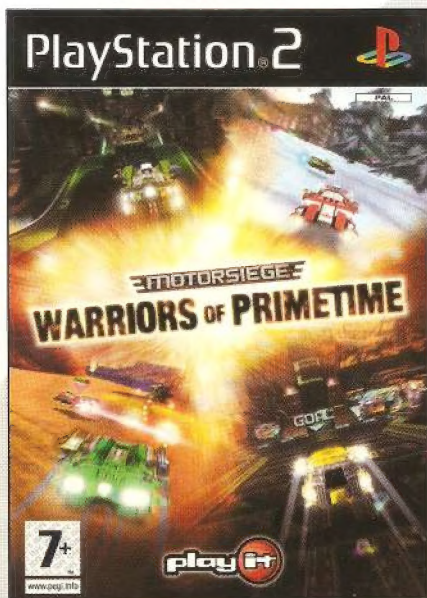
Otras opciones de ayuda y consulta: También puedes contactar por teléfono, correo y mail con nuestro departamento de soporte técnico.

Teléfono: 902 11 78 03
Horario: de lunes a jueves, de 16:30 a 18:30
Dirección de correo: Ubi Soft España, S.A.
C/ Playa de Liencres Nº2 (Edificio Londres) Planta 1ª
Ctra. N-VI Km.24
28930 Las Rozas
Madrid
Correo electrónico: servicio-tecnico@ubisoft.es

Customer Services Numbers

• Australia	1300 365 911
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Österreich	0820 500 535
0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien	011 516 406
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark	33 26 68 00
Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.	
• Suomi	0600-411911
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Deutschland	01805 766 977
0.12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Ελλάδα	(00 301) 677 7701
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.	
• Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Israel	09 971170
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia	848 82 83 84
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta	21 344700
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand	09 415 2447
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Norge	820 75 050
Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvaresutte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal	707 23 23 10
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España	902 102 102
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige	08 587 822 40
Mån-Fre 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundeservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• UK	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	

available now!



"This is the best vehicle combat game yet to appear on PlayStation2" Andy Roberts. Games Journalist

"A fist full of fun"
Official PlayStation Magazine

"Perfect stocking filler"
Sun Online



SLES-51999

PlayStation, "PlayStation", "PS2", "PS2", "PS2" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
5060057020869